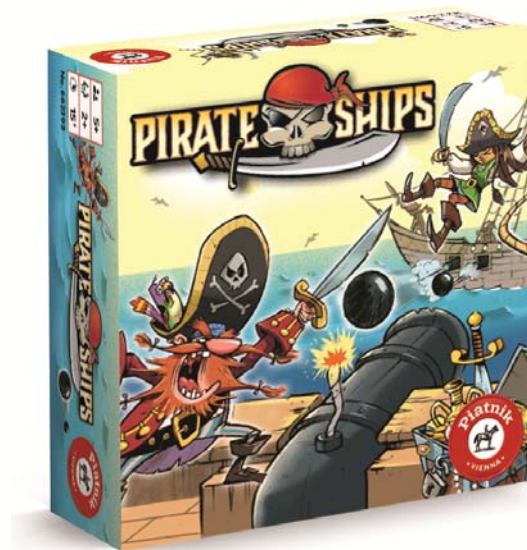




Abenteuer unter der Piratenflagge  
Vergnügliches Wurf-Duell von Piatnik

# Pirate Ships



**Achtung, die Seeräuber sind nicht nur auf den sieben Weltmeeren, sondern auch im Kinderzimmer unterwegs! Zwei Piratenschiffe wappnen sich für den großen Kampf und liefern sich dann eine spannende Schlacht auf hoher See. Die Kanonenkugeln fliegen hin und her - immer darauf gerichtet, das gegnerische Schiff zu treffen und zu beschädigen. Welcher Piratenkapitän schickt den Gegner in das Ruderboot des Verlierers?**

Bei „Pirate Ships“ schlüpfen zwei Spieler ab fünf Jahren in die Rollen feindlicher Piraten und liefern sich dabei ein großes, aktives Gefecht. Die beiden Kapitäne versuchen, durch gezielte Schüsse mit Karten in Kanonenkugel-Form den Gegner zu schwächen. Dabei befinden sich die jeweiligen Piratenschiffe, die aus verschiedenen, aneinandergelegten Rumpfteilen bestehen, mindestens einen halben Meter voneinander entfernt. Je größer der Abstand zwischen den Schiffen ist, umso mehr Konzentration und Geschicklichkeit wird beim Werfen der Kanonenkugelkarten von den Seeräubern gefordert.

Zum Glück versetzt nicht jeder Treffer das Piratenschiff sofort in Seenot, aber nach dem jeweils zweiten Treffer ist ein Rumpfteil zerstört und

Pirate Ships  
Spieltyp: Kinderspiel

Autor: Alan Roach

	<b>5+</b>
	<b>2+</b>
	<b>15'</b>
	<b>~ 12</b>



muss aus dem Spiel entfernt werden. Mit der richtigen Wurftechnik schaffen es versierte Seeräuber sogar, eine Kanonenkugel auf zwei Rumpfteilen zu platzieren und den Gegner besonders wirksam aufzureiben. Wie gut, dass auf jedem Schiff eine Schatztruhe verborgen ist: Damit lässt sich ein beschädigtes Rumpfteil reparieren und die Chancen auf den Sieg im Piratenkampf steigen wieder.

Gut versteckt vor dem Gegner verschanzen sich auch die Kapitäne Red Robert und Sydney DeSoto. Wer ihren Schiffsteil trifft, wird sofort belohnt und darf sein Glück mit einer weiteren Kanonenkugel versuchen.

Allerdings endet auch die spannendste Seeschlacht einmal – bei dem von Autor Alan Roach kreierte Wettstreit ist nach rund 15 Minuten Schluss: Wurden bei einem Piraten alle Rumpfteile getroffen und versenkt, bleibt dem geschlagenen Seeräuber nur noch die schämliche Fahrt im Ruderboot ... – und die Chance auf Revanche in einem neuen Duell.

#### **Weitere Informationen**

PR-Büro Halik  
02266 67 477  
office@halik.at  
halik.at

Piatnik  
Hütteldorfer Straße 229-231  
1140 Wien  
01 914 41 51  
info@piatnik.com  
piatnik.com