



PRESSEINFORMATION

Neues Reaktionsspiel von Drei Magier®: „Kakerlaken Sushi“ - Ein Ungeziefer kommt selten allein

Im Restaurant des Sushi-Meisters herrscht Hochbetrieb: In rasantem Tempo schickt der Küchenchef einen Teller nach dem anderen raus – doch nicht alle Köstlichkeiten kommen bei den hungrigen Gästen tatsächlich an. Wo sind die Sushi-Röllchen hin? Und was ist mit dem Reis passiert? Bei **Kakerlaken Sushi** von Drei Magier® haben sich ungebetene Gäste auf die Teller geschlichen. Zwei bis fünf Spieler schnappen bei diesem schnellen Reaktionsspiel nach den richtigen Tellern und entlarven so die Diebe.



© Drei Magier® by Schmidt Spiele®

Die hungrigen Spieler nehmen im Restaurant des Sushi-Meisters Platz. Die Bestellungen werden aufgenommen und der Küchenchef serviert einen Teller nach dem anderen – doch seine Aufmerksamkeit schwindet zunehmend. Denn auf den Tellern treiben Ameisen, Kakerlaken und auch die eine oder andere Ratte ihr Unwesen und schnappen nach den leckeren Speisen. Doch die Rechnung haben die kleinen Diebe ohne die Restaurantbesucher gemacht: Die Spieler greifen nämlich gleichzeitig und so schnell wie möglich nach dem richtigen Teller und entlarven damit den entsprechenden Dieb.

Dafür würfeln die Spieler nacheinander mit je einem Farb- und Symbolwürfel. Sobald die Würfel gefallen sind, müssen die Spieler schnell schalten: Gesucht wird der Teller, der weder das Symbol noch die Farbe aufzeigt. Der schnellste Spieler darf die Teller-Karte nehmen und vor sich auslegen. Wird die Würfelkombination erneut gewürfelt schnappen alle Spieler gleichzeitig nach der Sushi-Meister-Figur und rufen den Namen des Diebs. Greift ein Spieler zweimal in Folge als schnellster nach dem Teller, erhält er dafür einen Fischtaler als Belohnung. Wer zuerst vier Fischtaler sammeln konnte, beendet das Spiel und gewinnt das Kakerlaken-Sushi.

Typ: Reaktionsspiel | Verlag: Drei Magier® | Autor: Thierry Chapeau | Spieler: 2-5 | Alter: ab 8 Jahren | Zeit: ca. 10 - 20 Min. | Preis: 14,99 Euro



Der Autor:



Thierry Chapeau ist als Autor und Illustrator von Kinderbüchern tätig und kreiert als Bühnenbildner und Bildhauer unterschiedlichste Sets für Galerien und Ausstellungen. Daneben entwickelt er leidenschaftlich Kinder- und Erwachsenenspiele, darunter das Strategiespiel „Quixo“ sowie das Kartenspiel „Piou Piou“.

Wien, 21. November 2019

Bilderlink (Credits: Schmidt Spiele®):

<https://1drv.ms/u/s!AuOwee9u7u5xj3pOgnjEi-q-xJf2?e=plbhm3>

Über Schmidt Spiele®

Der Verlag Schmidt Spiele® gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionsunternehmen legte 1907 Joseph Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen.

Weitere Informationen: www.schmidtspiele.de

Pressekontakt

PR-Büro Halik, Sparkassaplatz 5a/2, 2000 Stockerau

Tel.: 02266/674 77-0, office@halik.at