



PRESSEINFORMATION

Schnipp-Spiel „König Grummelbart“: Rettet gemeinsam die königliche Geburtstagstorte

Großer Aufruhr im Königreich: Seine Majestät „**König Grummelbart**“ feiert Geburtstag. Zu diesem freudigen Anlass soll es wie jedes Jahr eine köstliche Honigtorte geben, nur dann ist der Festtag rundum gelungen. Doch das schusselige Hofwiesel hat die wichtigen Zutaten auf der Schlosstreppe stehen lassen. Die Folge: Ihre Hoheit wird an seinem großen Tag immer grantiger.



© Schmidt Spiele

Im tierischen, kooperativen Schnipp-Spiel „König Grummelbart“ muss es den Spielern, als Dachs, Eule, Perlhuhn oder Wiesel, gelingen von Stufe zu Stufe zu springen um die vergessenen Zutaten einzusammeln. Jeder Spieler stupst oder schnippt dafür sein Tier auf die Schlosstreppe und sucht dann passende Zutaten-Plättchen aus dem Beutel. Doch Achtung: Wer Pech hat, zieht das Grummelbart-Plättchen und der schlecht gelaunte König bewegt sich Richtung Festsaal. Die Spieler müssen die Torte fertigstellen, bevor er dort ankommt.

Mit viel Stups-Geschick und etwas Glück gelingt es den zwei bis vier Spielern ab fünf Jahren gemeinsam den Geburtstagsschmaus zu backen und auf der großen Festtafel zu platzieren, um den grummeligen König an seinem Geburtstag wieder zum Lachen zu bringen. Damit auch die Spieler mit König Grummelbart feiern können, gibt es in der Spielanleitung übrigens ein Rezept für die leckere Honigtorte.

*Typ: Kooperatives Geschicklichkeitsspiel | Verlag: Schmidt Spiele® | Autorin: Kirsten Hiese |
Spieler: 2-4 | Alter: ab 5 Jahren | Zeit 15 Min. | Preis: 19,99 Euro*

Wien, 28. Mai 2019



Die Autorin



Kirsten Hiese, geboren 1965 und wohnhaft in Porta Westfalica, ist eigentlich Floristmeisterin. Seit 2004 widmet sie sich, inspiriert von ihren drei Kindern, der Spiele-Kreation. Hiese entwickelt Kinderspiele, Familienspiele, Logikspiele und Rätsel, für die sie bereits einige Preise gewonnen hat. „König Grummelbart“ ist ihre 23. Veröffentlichung.

Bilderlink (Credits: Schmidt Spiele®): <https://cloud.biss-pr.de/s/iMtGaaO4DVoy64C>

Über Schmidt Spiele®

Der Verlag Schmidt Spiele® gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, Selecta® im Bereich Holzspielzeug sowie den Vertrieb der Spiele des Münchner Verlags Hans im Glück. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionsunternehmen legte 1907 Joseph Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen.

Weitere Informationen: www.schmidtspiele.de

Pressekontakt

PR-Büro Halik, Sparkassaplatz 5a/2, 2000 Stockerau
Tel.: 02266/674 77-0, office@halik.at