



PRESSEINFORMATION

Ab sofort wird „gedizzelt“:

Die Jagd nach den passenden Würfeln

Bei „**Dizzle**“ braucht man mehr als nur Glück. Mit 13 Würfeln gehen ein bis vier Spieler ab acht Jahren auf große Punktejagd. Nur wer dabei seine Kreuze auf dem Wertungsblatt taktisch geschickt setzt, hat echte Chancen auf den Sieg. Das Motto lautet: „Auf die Würfel, fertig, los.“



Schmidt Spiele®

Bevor der Startschuss fällt, entscheiden sich die Spieler für eins von vier unterschiedlichen Level und erhalten dafür das entsprechende Wertungsblatt. Die Anzahl der Spielrunden und Würfel ist abhängig von den teilnehmenden Spielern. Nach jedem Wurf werden die Würfel ihrer Augenzahl entsprechend sortiert. Jeder Spieler wählt einen der Würfel aus und platziert ihn auf seinem Wertungsblatt. Die nächsten Würfel müssen dann immer passend an andere Würfel gelegt werden. Sollte ein Spieler keinen Würfel regelkonform legen können, muss er sich entscheiden: erneut würfeln oder passen. Wird erneut gewürfelt, besteht aber die Gefahr, dass Würfel auch wieder verloren gehen.

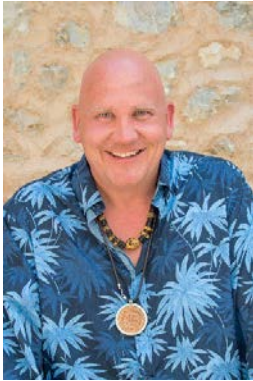
Am Ende jeder Runde werden alle mit Würfeln belegten Felder angekreuzt. Bei Spielende sorgen dann Punkte, bestimmte Reihen, komplettierte Puzzleteile und Edelsteine für die siegbringenden Punkte, während Bomben und Häufchen den gegenteiligen Effekt haben. Wer zum Schluss die meisten Punkte sammeln konnte, darf sich als „Super-Dizzler“ feiern lassen.

*Typ: Würfel-Setz-Spiel | Verlag: Schmidt Spiele® | Autor: Ralf zur Linde | Spieler: 1-4 |
Alter: ab 8 Jahren | Zeit: ca. 20 Minuten | Preis: 11,99 Euro*

Wien, 12. August 2019



Der Autor:



Ralf zur Linde, Jahrgang 1969, begann bereits während seines Studiums Logikspiele zu erfinden, zunächst analog, später dann auch digital. Neben einigen Brettspielen (u. a. „Finca“, „Eselsbrücke“) entstand so unter anderem sein Computerspiel „Pushy“ als Teil der ebenfalls von ihm entwickelten fächerübergreifenden Lernsoftware „Lernwerkstatt“, für die er 2004 den Deutschen Bildungssoftwarepreis erhielt. Nach mehr als zehn weiteren Jahren in der Lehrerausbildung an der Universität Bielefeld lebt zur Linde heute die meiste Zeit auf Mallorca, mitunter aber auch sehr zurückgezogen auf einer kleinen Insel auf den Seychellen.

Bilderlink (Credits: Schmidt Spiele®): <https://www.magentacloud.de/share/loyu5utxal>

Über Schmidt Spiele®

Der Verlag Schmidt Spiele® gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionsunternehmen legte 1907 Joseph Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen.

Weitere Informationen: www.schmidtspiele.de

Pressekontakt

PR-Büro Halik, Sparkassaplatz 5a/2, 2000 Stockerau

Tel.: 02266/674 77-0, office@halik.at