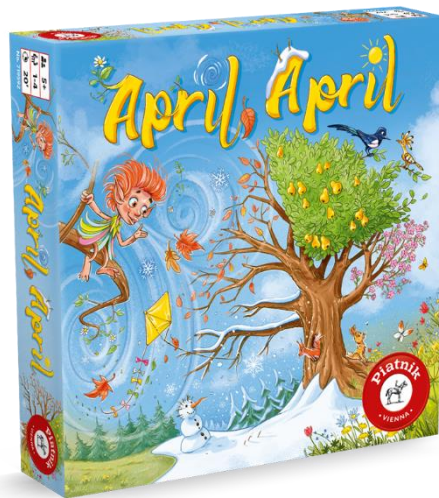




Der kooperative Pustespaß

April, April



Der *April* macht was er will – und so ist es auch beim neuesten Kinderspiel des Wiener Spieleverlages Piatnik. Denn hier hat der kleine Kobold *April April* die Jahreszeiten komplett durcheinandergebracht. Jetzt fallen plötzlich Schneeflocken im Sommer, buntes Laub segelt bereits im Frühling von den Bäumen, im Winter reifen die Birnen und erst im Herbst treiben die ersten Knospen und Blüten aus. Mit gutem Zusammenspiel kann man dem Chaos Herr werden und wieder Ordnung in den Jahreszeitenrhythmus bringen.

Gespielt wird direkt in der Verpackung: Im Unterteil der Schachtel sind die vier Jahreszeiten abgebildet und durch fix montierte Hürden voneinander getrennt. Diese Hürden heißt es zu überbinden - aber wie? Bevor das Spiel in vollen Zügen starten kann, muss man einen Schwierigkeitsgrad festlegen. Dieser gibt die Anzahl der Jahreszeiten-Bällchen vor, die in den Stoffbeutel kommen. Die Bällchen werden gut gemischt und, angefangen beim Frühling, gleichmäßig auf die vier Jahreszeiten verteilt. Auf dem Tisch müssen dann noch die Jahreszeiten-Chips, auf denen auch vier Mal der freche Kobold *April April* abgebildet ist, verdeckt verteilt werden und schon kann's los gehen!

Wer am jüngsten ist, beginnt, dreht einen Jahreszeiten-Chip um und fängt bei der abgebildeten Jahreszeit zu pusten an. Aber Achtung: Man hat nur einen einzigen Atemzug zur Verfügung, um die Bällchen, die nicht in diese Jahreszeit gehören, über die Hürde in die nächste Jahreszeit zu pusten.

Gespielt wird im Team gegen den frechen Kobold. Deckt man nämlich einen Chip auf, auf dem *April April* zu sehen ist, passiert zunächst nichts. Sobald jedoch der vierte Jahreszeiten-Chip mit einem Kobold aufgedeckt wird, endet das Spiel und *April April* gewinnt.



April, April

Spieltyp: Kooperatives Kinderspiel

Alter: ab 5 Jahren

Anzahl: 1-4 Personen

Spieldauer: ca. 20 Minuten

Preis: ca. 18,45 Euro

Über die Autoren:



Die 7 Bazis sind seit der Schulzeit befreundet und gemeinsam im Umkreis von München aufgewachsen. Bei einer abendlichen Fahrt in die Münchner Innenstadt entstand die Idee zusammen ein Gesellschaftsspiel zu entwickeln. Aufgrund der verschiedenen beruflichen Tätigkeiten und Interessen (Betriebswirtschaft, Ingenieurswesen und Marketing) konnte jeder seine Expertise bei diesem Vorhaben einbringen. Im Jahr 2016 war es dann so weit, die ersten eigens entwickelten Prototypen wurden in einem Schrebergarten in Unterhaching getestet und schließlich bei der Spieleerfindermesse in Haar

vorgelegt. Daraus ging die erste Veröffentlichung der 7 Bazis hervor, wodurch die gemeinsame Spieleautorentätigkeit fester Bestandteil dieses Freundeskreises wurde.

Weitere Informationen

PR-Büro Halik

02266 67 477

office@halik.at

halik.at

Piatnik

Hütteldorfer Straße 229-231

1140 Wien

01 914 41 51

info@piatnik.com

piatnik.com