



PRESSEINFORMATION/SPIELENEUHEIT

Nicht schlecht, Herr Specht:

Bei „Fang den Wurm“ warten Überraschungen im Baum

Der frühe Vogel fängt den Wurm! So auch in der actiongeladenen Neuheit von Schmidt Spiele®: Der hungrige Specht hat es auf den Wurm im Baumstamm abgesehen und pickt munter drauf los. Alle Spielenden helfen dem Specht, an der richtigen Stelle zu klopfen, bis der grüne Geselle aus seinem Versteck hervorspringt. Wer dies schafft, hat gewonnen. Das schnelle Kinderspiel mit Überraschungseffekt kann von zwei oder mehr Personen ab vier Jahren gespielt werden.



Bei der Kinderspielneuheit **„Fang den Wurm“** steckt buchstäblich der Wurm drin – und zwar tief im Inneren des Baums. Um ihn herauszulocken, muss der Specht rund um den Stamm picken und das dort aufliegende Papier mehrmals durchstoßen. Der eifrige Vogel sitzt neben dem Baum und wartet auf die richtige Gelegenheit, um zuzuschlagen. Farbige Markierungen geben an, wo der gefiederte Jäger picken darf, wenn das passende Ergebnis gewürfelt wird. Mit jedem Loch, das der Schnabel verursacht, erhöht sich die Chance, dem frechen Specht zu seiner Beute und sich selbst zum Sieg zu verhelfen. Wer am Zug ist, wenn der quietschende Wurm plötzlich aus dem Baumstamm herauspringt, hat das Spiel gewonnen.



Das neue Kinder-Aktionsspiel von Schmidt Spiele® bietet mit seinem schnellen Einstieg und der kurzen Spieldauer ein kurzweiliges Vergnügen, das in jeder Runde für Überraschungen sorgt.

Typ: Würfel- und Aktionsspiel | Marke: Schmidt Spiele® | Anzahl Spielende: ab 2 Personen | Alter: ab 4 Jahren | Zeit: ca. 10 Minuten | Preis: 26,99 Euro (UVP)

Wien, 28. Februar 2023

Bilderlink (Credits: Schmidt Spiele): [Fang den Wurm](#)

Über Schmidt Spiele

Der Verlag Schmidt Spiele gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionsunternehmen legte 1907 Josef Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligrutto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen. Weitere Informationen: www.schmidtspiele.de

Pressekontakt

PR-Büro Halik, Sparkassaplatz 5a/2, 2000 Stockerau
Tel.: 02266/674 77-0, office@halik.at