



PRESSEINFORMATION / SPIELENEUHEIT

Cleverer Spielespaß für die Ferien: Mit „Noch Mal! Deluxe“ fallen die Würfel noch besser

Würfeln, Farben und Zahlen auswählen, sinnvoll Kreuze setzen und Punkte sammeln – das Roll & Write-Spiel „Noch Mal!“ begeistert seit Jahren mit schnellem Einstieg und hohem Wiederspielreiz. Mit „**Noch Mal! Deluxe**“ gibt es ab sofort noch mehr Würfelspaß und taktisch cleveres Vorgehen in klassischer oder kooperativer Variante. Die erste Deluxe-Ausgabe der beliebten „Klein & Fein“-Reihe von Schmidt Spiele wartet mit langlebigen Würfeln, abwischbaren und damit wiederverwendbaren Spieletableaus sowie einem Würfelturm auf, der das kleine Vergnügen zum großen Spielerlebnis macht. Statt nur um den Sieg zu wetteifern, können bis zu vier Spielende ab acht Jahren hier auch auf gemeinsame Missionen gehen, um als Team zu gewinnen.



Kein Warten, schnelles Würfeln – nach „Noch Mal!“, „Noch mal so gut“ und „Noch Mal! Kids“ folgt nun die Deluxe-Variante. Die bekannten Regeln bleiben bestehen: Gespielt wird mit drei Farb- und drei Zahlenwürfeln, aus denen sich die aktive Person eine Kombination aussuchen und auf ihrem Spieletableau ankreuzen darf, immer zusammenhängend und angrenzend an die bisher gesetzten Kreuze. Alle anderen wählen aus den übrigen Würfeln, was sie auf ihrem Tableau anstreichen wollen. Wer darauf am schlauesten ankreuzt und etwas Glück hat, sammelt die meisten Punkte. Besonderen Würfelspaß verspricht der 3D-Turm, der in der Deluxe-Schachtel aufgebaut wird und durch den die Würfel wortwörtlich fallen.



Neben der klassischen Variante, in der alle um den Sieg würfeln und kreuzen, verspricht „Noch Mal! Deluxe“ auch kooperatives Spielvergnügen. Nach den gleichen Regeln wird als Team gespielt, wobei fünf Missionen zu erfüllen sind. Ob sich die Gruppe dabei auf Farb-Boni, das Vervollständigen von Reihen, Vierer-Blöcken, Sternen oder das Erspielen des Wortes „Nochmal“ konzentriert, kann frei gewählt werden – oder es werden einfach alle Missionen durchgespielt. Darüber hinaus gibt es auch eine Solovariante - für die klassische Partie ebenso wie als Solo Challenge für die Missionen.

Typ: Roll & Write-Spiel | Marke: Schmidt Spiele® | Anzahl Spielende: 1-4 | Alter: ab 8 Jahren | Zeit: ca. 20 Minuten | Preis: 25,99 Euro (UVP)

Wien, 26. Juni 2023

Bilderlink (Credits: Schmidt Spiele): [Noch Mal! Deluxe](#)

Über die Autor:innen:

Inka und Markus Brand leben mit ihren Kindern Lukas und Emely in Gummersbach und sind das, was man ohne Einschränkung als „Spieler-Familie“ bezeichnen kann: Nicht nur Papa und Mama sind erfolgreiche Spieleautoren, auch die beiden Geschwister haben sich bereits als Spieleerfinder einen Namen gemacht. 2012 erhielten die Brand-Kinder mit dem frechen Kartenspiel „Mogel Motte“ den „Deutschen Kinderspiele Preis“. Zu den zahlreichen ausgezeichneten Spielen von Inka und Markus Brand gesellte sich 2013 „Der verzauberte Turm“ (Drei Magier®) als „Kinderspiel des Jahres 2013“.

Über Schmidt Spiele

Der Verlag Schmidt Spiele gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionsunternehmen legte 1907 Josef Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen. Weitere Informationen: www.schmidtspiele.de

Pressekontakt

PR-Büro Halik, Sparkassaplatz 5a/2, 2000 Stockerau
Tel.: 02266/674 77-0, office@halik.at