



PRESSEINFORMATION

Kartenspiel für Gartenfreunde: „Heuschrecken Poker“

Gartenprofis gegen Heuschrecken – so lautet das Motto beim neuesten Kartenspiel von Drei Magier®. Mit einem Poker-Set auf der Hand wird Runde für Runde um attraktive Pflanzenkarten geboten und der private Garten ausgebaut. Doch irgendwann tauchen die Heuschrecken in der Kartenauslage auf und fressen sich durch die Ernte.



© Drei Magier

Goldener Mais, knackiger Brokkoli, zuckersüße Erdbeeren und saftige Brombeeren: Die Gemüse- und Obstgärten strotzten vor herrlichen Pflanzen und versprechen reichen Ertrag. Allerdings sind auch die gefräßigen Heuschrecken der umliegenden Wiesen darauf aufmerksam geworden – kein Wunder, bei dem schönen Anblick. Jetzt gilt es, die Pflanzen möglichst schlau abzuernten, um die kleinen Plagegeister von dem eigenen Garten fernzuhalten. Es beginnt ein „Heuschrecken Poker“ darum, wer die meisten Pflanzen und wenigsten Plagegeister im seinem Garten beherbergt.

Gespielt wird gleichzeitig. In jeder Runde gewinnt das höchste Gebot um die ausliegenden Karten, während sich gleiche Karten ausstechen. So wird über mehrere Runden von allen der eigene Garten nach und nach ausgebaut. Wer es schafft, drei gleiche Karten in einem Beet anzubauen, erhält einen Gewinnchip. Doch auch Heuschrecken tauchen in der Auslage auf, die ihren Weg in die Gärten finden und sich dort durch die Ernte fressen. Haben sich drei Heuschrecken im Garten eingenistet, müssen alle eigenen Gartenkarten abgegeben werden. Um die Spannung weiter zu erhöhen, befinden sich in jedem Poker-Set auch noch Sonderkarten, die das Ganze noch einmal aufwirbeln. Sobald alle Gartenkarten aufgebraucht sind, wird der cleverste Gartenprofi zum Sieger gekürt.



Typ: Kartenspiel | Verlag: Drei Magier® | Autor: Jacques Zeimet | Spieler: 2-4 Spieler | Alter: ab 8 Jahren | Zeit: ca. 20 Minuten | Preis: 11,79 Euro

Der Autor:

Jacques Zeimet stammt aus Luxemburg. Sein Spiel „San Ta Si“ wurde 2005 zum „Spiel der Spiele“ gewählt. Eines seiner bekanntesten Spiele ist wohl das Geschicklichkeitsspiel „Bamboleo“. Die fünf rasanten Kartenspiele der Kakerlaken-Serie bei Drei Magier, die aus seiner Feder stammen, fanden bisher über eine Million begeisterte Fans.

Bilderlink (Credits: Schmidt Spiele): <https://1drv.ms/u/s!AuOwee9u7u5xwhoZvKrA0g4Xmk3w?e=pdDzod>

Wien, 22. November 2021

Über Schmidt Spiele®

Der Verlag Schmidt Spiele® gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionsunternehmen legte 1907 Joseph Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen. Weitere Informationen: www.schmidtspiele.de

Pressekontakt

PR-Büro Halik, Sparkassaplatz 5a/2, 2000 Stockerau
Tel.: 02266/674 77-0, office@halik.at