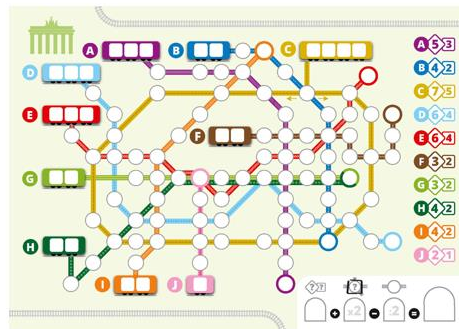




PRESSEINFORMATION

„Voll verplant“: Spielerische Wettfahrt durch das U-Bahnnetz

Alles einsteigen bitte, die wilde Fahrt durch vier europäische Metropolen geht los. Mit den U-Bahnen geht es dabei Station für Station über das Spielblatt. Ziel ist es, das gewählte Streckennetz umfassend zu erkunden und die Endstationen vor den Mitspielenden zu erreichen. Wer sich „**Voll verplant**“, bleibt da schon mal auf der Strecke. Am Ende gewinnt, wer die Strecken am cleversten wählt und die meisten Punkte während der Fahrten sammelt.



© Schmidt Spiele

Berlin, Amsterdam, Paris und Madrid: Mit Stift und Spielblatt ausgestattet, beginnt die Fahrt in einem der städtischen U-Bahnnetze – doch dabei läuft es manchmal „Voll verplant“. Ziel dieses neuen Flip & Write-Spiels von Schmidt Spiele ist es, so viele Bahnstationen wie möglich anzufahren und vor den anderen die Endstation der jeweiligen Linien zu erreichen. Dafür gibt es dann wertvolle Punkte.

Bei „Voll verplant“ spielen alle gleichzeitig. Reihum wird immer die oberste Karte des verdeckten Kartenstapels aufgedeckt, die dann für alle Spielenden in dieser Runde gilt. Im Anschluss wählen alle Spielenden eine Linie auf ihrem Spielblatt aus, tragen den Wert in das noch freie Waggonfenster und kreuzen so viele Stationen der Linie ab, wie es der Kartenwert zulässt. Dabei darf die ausgewählte Bahnlinie nicht verlassen werden. Stößt man dabei auf eine Station, die bereits angekreuzt wurde, endet der Spielzug an dieser Stelle. Mittels Sonderkarten haben die Spielenden die Möglichkeit, Bahnstationen zu überspringen, umzusteigen oder auch eine Freifahrt zu nutzen. Erreicht jemand eine Endstation, muss dies



den anderen mitgeteilt werden, und es werden entsprechende Siegpunkte für diese Linie vergeben. Das Spiel endet, sobald alle Waggonfenster ausgefüllt sind. Dann werden alle Punkte gezählt und die Gewinnerin / der Gewinner ermittelt. „Voll verplant“ ist übrigens auch als Solospiel prima spielbar.

*Typ: Flip & Write | Verlag: Schmidt Spiele | Autor: Hisashi Hayashi | Spieler: 1-6 | Alter: ab 8 Jahren
| Zeit: ca. 20 Minuten | Preis: 12,79 Euro*

Spielautor Hisashi Hayashi

Während seiner Zeit an der Universität entwickelte der studierte Mathematiker Hisashi Hayashi eine besondere Faszination für Karten- und Brettspiele. Die Ideen für seine spielerischen Kreationen kommen ihm allerdings nicht beim Spielen selbst in den Sinn, sondern bei kompletter Ruhe – wie bei einem gemütlichen Spaziergang. Auf Grund seines Studiumsschwerpunkts (Graphentheorie) begeistern ihn seit jeher Bahnnetze und dazugehörige Netzpläne. Es war daher nur eine Frage der Zeit, bis er ein Spiel dazu entwickelte und U-Bahnpläne großer Metropolen als Grundlage nahm.

Bilderlink (Credits: Schmidt Spiele): <https://1drv.ms/u/s!AuOwee9u7u5xwiggwCosnTd1bsAV?e=jA4w0G>

Wien, 9. November 2021

Über Schmidt Spiele®

Der Verlag Schmidt Spiele® gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionsunternehmen legte 1907 Joseph Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen. Weitere Informationen: www.schmidtspiele.de

Pressekontakt

PR-Büro Halik, Sparkassaplatz 5a/2, 2000 Stockerau
Tel.: 02266/674 77-0, office@halik.at