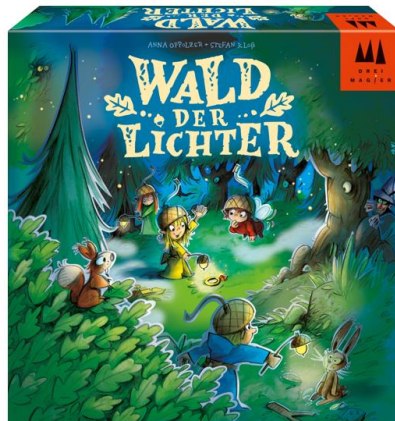




PRESSEINFORMATION

Zauberhafte Kinderspiel-Neuheit von Drei Magier®: Schatzsuche im „Wald der Lichter“

Im Lichterwald ist Dunkelheit eingekehrt. Denn Bösewicht Gunthart hat die wertvollen Wichtelschätze, die den Wald zum Leuchten bringen, gestohlen und versteckt. Die Spieler begeben sich daher auf die mutige Suche nach den strahlenden Kostbarkeiten und durchkämmen den verzauberten Wald. Hierfür erhalten sie Lichtplättchen, die sich in der mehrschichtigen Spielschachtel verschieben lassen. Wer zuerst genügend Schätze finden konnte, gewinnt das magische Kinderspiel „**Wald der Lichter**“.



© Schmidt Spiele

Bei „Wald der Lichter“ von Drei Magier® gehen zwei bis vier Kinder ab fünf Jahren auf Schatzsuche. Nachdem das Spiel in der Schachtel aufgebaut wurde, erhält jeder Spieler je ein Licht- und Wichtelplättchen. Die 16 Schatzplättchen, welche die gesuchten Kostbarkeiten aufzeigen, werden zunächst verdeckt bereitgelegt, ehe der erste Spieler ein beliebiges Plättchen aufdeckt. Den abgebildeten Schatz versuchen nun alle Spieler auf dem Feld zu finden. Dazu schieben sie nacheinander ihr Lichtplättchen in einen der acht Waldeingänge auf das Spielfeld. Dort kann es dann auch weiterbewegt werden, indem ein freies Wald-Plättchen in einen der Eingänge geschoben wird.

Der Schiebemechanismus führt dazu, dass die Plättchen immer wieder an andere Positionen kommen oder rausfallen und dadurch ein neuer Schatz sichtbar wird. Beleuchtet ein Spieler den gesuchten Schatz, darf er sich diesen nehmen und ein neues Schatzplättchen aufdecken. Handelt es sich bei dem sichtbar gewordenen Schatz nicht um den gesuchten, gilt es, sich die Position zu merken, da dieser später eine Rolle spielen könnte. Das Spiel endet, sobald ein Spieler eine vorgegebene Anzahl an Schätzen finden konnte.



*Typ: Merk- und Schiebespiel | Verlag: Drei Magier® | Autoren: Anna Oppolzer und Stefan Kloß
| Spieler: 2-4 | Alter: ab 5 Jahren | Zeit: ca. 20 Minuten | Preis: 32,99 Euro*

Die Autoren:

Das Ehepaar Anna Oppolzer und Stefan Kloß erfindet gemeinsam vor allem Kinderspiele. Stefan Kloß begann 2013 mit seinem ersten Spieleprojekt und konnte Anna Oppolzer schnell dafür begeistern, sodass sie seit 2014 als Team neue Spielideen entwickeln. Für Schmidt Spiele haben sie unter anderem die beiden Kinderspiele „Hipp Hopp Hippo“ und „Der geheimnisvolle Zaubersee“ entwickelt.

Bilderlink (Credits: Schmidt Spiele):

<https://1drv.ms/u/s!AuOwee9u7u5xrTX27yTvpK1elkD?e=VTy2eU>

Wien, 15. Oktober 2020

Über Schmidt Spiele®

Der Verlag Schmidt Spiele® gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionsunternehmen legte 1907 Joseph Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen.

Weitere Informationen: www.schmidtspiele.de

Pressekontakt

PR-Büro Halik, Sparkassaplatz 5a/2, 2000 Stockerau

Tel.: 02266/674 77-0, office@halik.at