



## PRESSEINFORMATION

### „Hipp Hopp Hippo“: Affen auf der Nilpferd-Brücke

Beim neuesten Kinderspiel aus dem Hause Schmidt Spiele® sind die Affen los – und die haben es auf die Bananenkisten auf der anderen Seite des Flusses abgesehen. Gut, dass einige Nilpferde gerade eine kleine Pause im Wasser einlegen und eine rutschige Brücke bilden. Für die Affen geht es bei „**Hipp Hopp Hippo**“ auf dem Rücken der gemütlichen Dickhäuter ans andere Ufer. Doch aufgepasst: Manchmal können sie dabei ganz schön nass werden, denn die Hippos lieben es ab und zu untertauchen und lassen die Affen auf ihrem Rücken ins Wasser plumpsen. Ein sich ständig verändernder Spielplan sorgt bei diesem kurzweiligen Kinderspiel für spannende Überraschungsmomente und affenstarken Spielspaß. Wer es schafft, am Ende die meisten Bananen zu stibitzen, gewinnt.



© Schmidt Spiele

Das Spiel kann beginnen, sobald der Spielplan aufgebaut ist und in dessen fünf Reihen je vier Nilpferdkarten geschoben wurden. Diese stellen die Laufstrecke für die Affen dar, die sich während des Spiels jedoch immer wieder verändert. Die Spieler würfeln zunächst den Laufwürfel und ziehen einen ihrer Affen entsprechend dem Würfelergebnis auf den Rücken der Nilpferde vorwärts. Im Anschluss wird der Farbwürfel gewürfelt und eine neue Nilpferdkarte in den Spielplan geschoben. Dadurch kommt Bewegung ins Spiel, die Laufstrecke verändert sich. Manchmal taucht ein Nilpferd ab – und ein Affe geht baden.

Schafft es ein Spieler, einen seiner Affen über den Fluss zu befördern, ohne ins Wasser zu fallen, darf er sich eine Bananenkiste aussuchen. Bis zum Schluss bleibt es dabei spannend, weil die Mitspieler nicht wissen, wie viele Bananen in der erbeuteten Kiste sind. Das Spiel endet, sobald ein Spieler seine letzte Affenfigur ins Ziel gebracht hat. Im Anschluss wird das Geheimnis der Kisten gelüftet und jeder Spieler zählt die erworbenen Bananen. Wer die meisten Bananen ergattern konnte, gewinnt mit seiner Affenbande das Spiel.



„Hipp Hopp Hippo“ macht zwei bis vier Spielern ab fünf Jahren mächtig Spaß. Der Spielverlauf ist bei jeder Partie spannend und abwechslungsreich. Und lustigere Zeitgenossen als Affen und Nilpferde kann man sich im spielerischen Tierreich ohnehin kaum vorstellen.

*Typ: Kinderspiel | Verlag: Schmidt Spiele® | Autor: Anna Oppolzer & Stefan Kloß | Spieler: 2-4 | Alter: ab 5 Jahren | Zeit: ca. 15 Min. | Preis: 26,49 €*

### **Die Autoren**



Das Ehepaar Anna Oppolzer und Stefan Kloß erfindet gemeinsam vor allem Kinderspiele. Stefan Kloß begann 2013 mit seinem ersten Spieleprojekt und konnte Anna Oppolzer schnell dafür begeistern, sodass sie seit 2014 als Team regelmäßig neue Spielideen entwickeln.

Wien, 6. Mai 2020

**Bilderlink** (Credits: Schmidt Spiele®):

[https://1drv.ms/u/s!AuOwee9u7u5xnCsaf3cNVmlclx\\_o?e=o6J7IX](https://1drv.ms/u/s!AuOwee9u7u5xnCsaf3cNVmlclx_o?e=o6J7IX)

### **Über Schmidt Spiele®**

*Der Verlag Schmidt Spiele® gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionsunternehmen legte 1907 Joseph Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen.*

Weitere Informationen: [www.schmidtspiele.de](http://www.schmidtspiele.de)

### **Pressekontakt**

PR-Büro Halik, Sparkassaplatz 5a/2, 2000 Stockerau

Tel.: 02266/674 77-0, [office@halik.at](mailto:office@halik.at)